

RCS_main.cpp

```

1 /* *****
2 Schalten von Funksteckdosen
3 ATTINY 861A
4
5 Jan Schoettler
6 17.02.2013 Quellen zu Eclipse portiert
7 26.02.2014 Watchdogtimer als Zeitbasis implementiert
8 02.03.2013 PCINT als Alternative implementiert
9
10 Verweise wie Seite X beziehen sich auf das entsprechende Datenblatt:
11 Atmel AVR ATtiny 261/V, 461/V, 861/V Datasheet
12 ***** */
13 /* -----
14 Konstanten
15 ----- */
16 #define funkPin    PB3    // Pin an dem der Sender angeschlossen ist
17 #define funkVcc    PA1    // Pin an dem die Stromversorgung des Funkmoduls angeschlossen ist
18 #define buttonPin_0 PB6    // Pin an dem der Taster_0 angeschlossen ist (INT0)
19 #define buttonPin_1 PA2    // Pin an dem der Taster_1 angeschlossen ist (INT1)
20 #define ledPin     PA3    // Pin an dem die LED angeschlossen ist
21 #define debugPin_0 PA6    // Pin für Messung von Zeiten, um Stromstaerken abzuschätzen
22 #define debugPin_1 PA7    // Pin für Messung von Zeiten, um Stromstaerken abzuschätzen
23 /* -----
24 Importierte Klassen und Librarys
25 ----- */
26 #include <avr/io.h>        // IO Pins
27 #include <avr/interrupt.h> // Unterstuetzung fuer Interrupts
28 #include <avr/sleep.h>     // Unterstuetzung fuer sleep mode
29 #include <util/delay.h>    // Verzoegerungen
30 #include <avr/wdt.h>       // Watchdog Timer
31 #include "RCS.h"          // Klasse zum Schalten von Funksteckdosen
32 /* -----
33 Klassen und Variablen
34 ----- */
35 rcs theRCS = rcs(&PORTB, funkPin, RCS_DIP, RCS_DIP_SYSTEM_1, RCS_DIP_UNIT_A);
36 volatile int remainingTime = 0;
37 /* -----
38 init
39 ----- */
40 void init() {
41     /*
42     ClockPrescaler setzen:                               Seite 31 ff
43     zuerst CLKPCE im Register CLKPR auf 1 setzen um eine Aenderung des
44     ClockPrescalers zu ermoeglichen und dann innerhalb von 4 Taten CLKPR auf den entsprechenden Wert
45     gemaess folgender Tabelle setzen.
46     Basis ist hier der interne 8MHZ Oszillator
47     In diesem Beispiel sind 500 kHz Takt ausreichend  $8.000.000/500.000 = 16$ 
48
49     CLKPS3    CLKPS2    CLKPS1    CLKPS0    Clock Division Factor
50     0         0         0         0         1
51     0         0         0         1         2
52     0         0         1         0         4
53     0         0         1         1         8
54     0         1         0         0         16
55     0         1         0         1         32
56     0         1         1         0         64
57     0         1         1         1         128
58     1         0         0         0         256
59     */
60     CLKPR = _BV(CLKPCE); // Clock Prescaler aendern ermoeglichen
61     CLKPR = _BV(CLKPS2); // Clock Prescaler setzen (Faktor 16)
62
63     // alle IO Ports als Eingang mit PullUp konfigurieren um Strom zu sparen    Seite ???
64     DDRA = 0; // Alle Pins von PortA als Eingagng konfigurieren           Quelle ???
65     PORTA = 0x77; // Alle Pins von PortA Pullup aktivieren
66     DDRB = 0; // Alle Pins von PortB als Eingagng konfigurieren
67     PORTB = 0x77; // Alle Pins von PortB Pullup aktivieren

```

```

68 // genutzte IO PORTS konfigurieren
69 DDRA |= (1 << ledPin); // LEDPin als Ausgang schalten
70 DDRA |= (1 << funkVcc); // funkVcc als Ausgang schalten
71 PORTA |= (1 << funkVcc); // Spannung fuer Funkmodul einschalten
72 PORTB |= ((1 << buttonPin_0) | (1 << buttonPin_1)); // ButtonsafPin_0 und ButtonPin_1 Pullup
73 //DDRA |= (1 << debugPin_0) | (1 << debugPin_1); // debugpins als Ausgang schalten
74 //PORTA &= ~(1 << debugPin_0) | (1 << debugPin_1); // debugpins auf low setzen
75 GIMSK |= (1 << INT0); // freigeben INT0 Seite 51 ff
76 GIMSK |= (1 << INT1); // freigeben INT1
77 MCUCR |= (0 << ISC00); // Interrupt, wenn INT0, INT1 LOW sind
78 //GIMSK |= (1 << PCIE1); // freigeben PCINT Interrupt Seite 52 ff
79 //PCMSK0 |= (1 << PCINT2); // nur auf PCINT2 (PA2) reagieren
80 // Verfuegbare Schlafmodi:
81 // SLEEP_MODE_IDLE, SLEEP_MODE_ADC, SLEEP_MODE_PWR_DOWN, SLEEP_MODE_STANDBY Seite 36 ff
82 set_sleep_mode (SLEEP_MODE_PWR_DOWN); // Sleep Mode ausf Standby setzen
83 MCUCR |= (_BV(2)|_BV(7)); // deaktivieren Brown Out ermoeeglichen Seite 38
84 // Konstanten fehlen in iotnx61.h
85 MCUCR |= _BV(7); // deaktivieren Brown Out
86 PRR |= ((1 << PRTIM1)|(1 << PRTIM0)|(1 << PRUSI)|(1 << PRADC));
87 // Timer0, Timer1, USI, ADC deaktivieren Seite 39
88 sei(); // Interrupts freigeben
89 theRCS.on(); // Funksteckdose einschalten
90 for (int i = 0; i < 5; i++) { // hektisch blinken
91     PORTA |= (1 << ledPin); // LED ein
92     _delay_ms(1); // 1 Milliekunden warten
93     PORTA &= ~(1 << ledPin); // LED aus
94     _delay_ms(99);
95 }
96 theRCS.off(); // Funksteckdose ausschalten
97 }
98 /* -----
99 main
100 ----- */
101 int main(void) {
102     init();
103     // Endlosschleife
104     while (1) {
105         if (!(PINB & (1 << buttonPin_0))) { // ist Button_0 gedrueckt?
106             _delay_ms(10); // etwas warten (Entprellen)
107             if (!(PINB & (1 << buttonPin_0))) { // Button_0 immer noch gedrueckt?
108                 cli(); // Interrupts sperren, wegen des Timings der Funksignale
109                 theRCS.on(); // Funksteckdose anschalten
110                 remainingTime = 8; // fuer 4 Sekunden einschalten
111                 wdt_reset(); // Watchdog zuruecksetzen Seite 47 ff
112                 WDTCR = _BV(WDIE) | _BV(WDP2) | _BV(WDP1); // Watchdog starten ~ 1,2 s bei 3,8 V
113             }
114         }
115         if (!(PINA & (1 << buttonPin_1))) { // ist Button_1 gedrueckt?
116             _delay_ms(10); // etwas warten (entprellen)
117             if (!(PINA & (1 << buttonPin_1))) { // Button_1 immer noch gedrueckt?
118                 cli();
119                 // Interrupts sperren, wegen des Timings der Funksignale
120                 theRCS.off(); // Funksteckdose ausschalten
121                 remainingTime = 0; // Restzeit loeschen
122                 WDTCR = 0; // Watchdog ausschalten
123             }
124         }
125         sleep_enable(); // Sleep Befehl freigeben
126         sei(); // Interrupts freigeben, sonst wacht der Controller nie wieder auf!
127         sleep_mode(); // Gute Nacht / wartet auf irgendeinen Interrupt, z.B. INT0, INT1, Watchdog
128         sleep_disable(); // wieder wach! / Sleep Befehl sperren
129     };
130     return 0; // sollte nie erreicht werden
131 }
132 /* -----
133 ISR fuer den Interrupt INT0
134 ----- */

```

```

135 ISR(INT0_vect) { // hier gibt es nix zu tun, der Interrupt INT0 soll den Controller nur aufwecken
136 }
137 /* ----- */
138 ISR fuer den Interrupt INT1
139 ----- */
140 ISR(INT1_vect) { // hier gibt es nix zu tun, der Interrupt INT1 soll den Controller nur aufwecken
141 }
142 /* ----- */
143 ISR fuer den Interrupt PCINT (Pin Change Interrupt)
144 ----- */
145 ISR(PCINT_vect) { // hier gibt es nix zu tun, der Interrupt PCINT soll den Controller nur aufwecken
146 // das GIFR (General Interrupt Flag Register) wird automatisch zurueckgesetzt
147 }
148 /* ----- */
149 ISR fuer den Watchdog Interrupt
150 ----- */
151 ISR(WDT_vect) {
152     remainingTime--; // Restzeit reduzieren
153     wdt_reset(); // Watchdog neu starten
154     PORTA |= (1 << ledPin); // LED ein kurz blinken
155     _delay_ms(1); // 1 Millisekunde warten
156     PORTA &= ~(1 << ledPin); // LED aus
157     if (remainingTime == 0) { // Zeit ist abgelaufen?
158         WDTCR = 0; // Watchdog ausschalten
159         theRCS.off(); // Steckdose ausschalten
160     }
161 }
162

```

